



PLANO DE ENSINO (2024.2)

I. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: **MICROECONOMIA II**

Código: CNM 6013

Pré-requisitos: Microeconomia I

Período: Noturno

Professor: Michele Romanello

Contato: romanello.michele@gmail.com

Horário de Atendimento/Local: Terça-feira das 17h às 20h – Sala 200 Bloco C

II. EMENTA

Monopólio, discriminação de preços, monopsonio, mercado de trabalho, concorrência monopolística, oligopólio. Teoria dos jogos. Equilíbrio geral na troca e na produção. Economia do bem estar. Bens públicos. Informação assimétrica.

III. OBJETIVOS

Com o desenvolvimento dos conceitos e aplicações de Microeconomia II, espera-se que os alunos desenvolverão habilidades para resolução de diversos problemas em economia. Ademais, espera-se que o aluno compreenda como os modelos teóricos podem ser utilizados para solucionar uma ampla gama de problemas econômicos reais.

IV. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Monopólio

1.1 Demanda da firma monopolista

1.2 Maximização de lucro da firma monopolista

1.3 Ineficiência do Monopólio

1.4 Discriminação de preços

2. Modelo com concorrência imperfeita

2.1 Concorrência Monopolística

2.2 Modelo de Oligopólio com concorrência via qualidade

2.3 Modelo de competição via preço

2.4 Modelo de coalização e de mark-up

3. Teoria dos jogos

3.1 Equilíbrio de Nash

3.2 Diferentes tipos de jogos e solução

4. Mercado de fatores de produção

4.1 Decisão ótima na contratação de um fator

4.2 Demanda pelo fator em diferentes mercados e diferentes mercados do fator

5. Equilíbrio geral

5.1 Troca

6. Bem-estar social

6.1 Fronteira de possibilidade de utilidade

6.2 Função de bem-estar social e escolha social ótima

6.3 Agregação de preferências

6.4 Princípio da compensação

7. Externalidades

7.1 Externalidades no consumo

7.2 Teorema de Coase

7.3 Externalidade na produção

7.4 Instrumento de política

7.5 Externalidades bilaterais

8. Bens públicos, recursos comuns e assimetria de informação

8.1 Bens públicos e suas implicações

8.2 Recursos comuns e suas implicações

8.3 Seleção adversa, risco moral e sinalização

V. METODOLOGIA DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Os conteúdos serão desenvolvidos progressivamente, a partir de leitura, exposições do professor, exercícios, leitura por parte dos alunos, debates e reflexão nas aulas. A bibliografia básica deverá ser lida previamente aos encontros. A bibliografia poderá ser alterada ou acrescida ao longo do curso.

VI. AVALIAÇÃO

A avaliação da aprendizagem terá por base duas provas parciais (sem consulta) de mesmo peso e duas listas de exercícios de mesmo peso.

VII. CRONOGRAMA

1. Monopólio (**semanas 1-2**)
 2. Modelo com concorrência imperfeita (**semanas 3-4**)
 3. Teoria dos jogos (**semanas 5-6**)
 4. Mercado de fatores de produção (**semana 7**)
 5. 1ª prova (**semana 8**)
 6. Equilíbrio geral (**semana 9-10**)
 7. Bem-estar social (**semana 11**)
 8. Externalidades (**semanas 12-13**)
 9. Bens públicos, recursos comuns e assimetria de informação (**semanas 14-15**)
 10. 2ª prova (**semana 16**)
 11. Revisão (**semana 17**)
 12. Prova de recuperação (**Semana 18**)
- O cronograma pode ser alterado caso a UFSC modifique o calendário acadêmico a causa do movimento de greve.

VIII. BIBLIOGRAFIA

VASCONCELLOS, M. A. S.; OLIVEIRA, R. G.; BARBIERI, F. Manual de microeconomia. 3 ed. São Paulo: Atlas, 2011

VARIAN, H. R. Microeconomia: uma abordagem moderna, 9. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2016. NICHOLSON, W. Microeconomic theory: basic principles and extensions. 6th. ed. Fort Worth: The Dryden, 1995.

FIANI, R. Teoria dos jogos: com aplicações em economia, administração e ciências sociais. 4 ed. Rio de Janeiro, 2015.