



### PROGRAMA DE ENSINO

#### EMENTA:

Representação de jogos simultâneos. Estratégia dominante, maximin e equilíbrio de Nash. Equilíbrio de Nash e eficiência no sentido de Pareto. Eliminação iterativa de estratégias estritamente dominadas e racionabilidade. Conhecimento comum. Equilíbrios múltiplos: estratégia mista, pontos focais e a coordenação em jogos. Jogos sequenciais e a representação na forma estendida. Jogos repetidos. Jogos de informação incompleta, sinalização, seleção adversa e perigo moral.

#### 1. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

**Código:** CNM 6027  
**Nome:** Teoria dos Jogos  
**Créditos:** 04  
**Carga Horária:** 72h

#### 2. PRÉ-REQUISITOS:

CNM6013 – Microeconomia II

#### 3. IDENTIFICAÇÃO DA OFERTA:

Curso de Graduação em Ciências Econômicas.

#### 4. OBJETIVOS DA DISCIPLINA:

Permitir a apreensão dos conceitos e fundamentos da Teoria dos Jogos. Prover, aos estudantes, capacidade de análise formal relacionada aos conteúdos de Teoria dos Jogos.

#### 5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1. Surgimento, gênese e fundamentos da Teoria dos Jogos
2. Ligação entre Teoria dos Jogos e Economia (apresentação dos axiomas econômicos)
3. Tipos e classificação de Jogos

#### **4. JOGOS ESTÁTICOS**

5. Jogos Canônicos: Dilema do Prisioneiro, Guerra dos Sexos, Jogo do Covarde, Caça ao Cervo

6. Equilíbrio de Nash

7. Estratégias puras e estratégias mistas

8. Equilíbrio de Nash em Ponto Focal

9. Jogos Estritamente Competitivos / Jogos de Soma Zero / Equilíbrio de Nash em Ponto Focal

10. Jogos com informação completa e incompleta,

11. Jogos estáticos com informação Incompleta / Equilíbrio de Nash Bayesiano

#### **12. JOGOS DINÂMICOS**

13. Jogos com informação perfeita e imperfeita

14. Indução Reversa: resolvendo Jogos Sequenciais

15. Equilíbrio de Nash Perfeito de Subjogos

16. Equilíbrio Bayesiano Perfeito

17. Jogos de coordenação

18. Jogos de competição

19. Estratégias de Compromisso, Incentive Design, Reputação

20. Teoria dos Jogos: aplicações em Economia, Relações Internacionais e outras áreas

#### **6. BIBLIOGRAFIA:**

##### **Bibliografia básica:**

BÊRNI, D. FERNANDEZ, B. Teoria dos Jogos: crenças, desejos, escolhas. São Paulo: Saraiva, 2014.

FIANI, R. Teoria dos jogos: para os cursos de Administração e Economia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.

##### **Bibliografia complementar:**

PINDYCK, R.S.; RUBINFELD, D.L. Microeconomia. 5. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2002.

TAVARES, Jean Max. Teoria dos Jogos: aplicada à estratégia empresarial. Rio de Janeiro: LTC, 2008.

VARIAN, H. Microeconomia: conceitos básicos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.